

SADOLIN CLASSIC piniowy 2 l



Cena :

Chwilowy brak ceny

Nr katalogowy : **3158**

Producent : **SADOLIN**

Dostępność : **Dostępny**

Stan magazynowy : **brak w magazynie**

Średnia ocena : **brak recenzji**

OPIS OGÓLNY Sadolin Classic HP jest nowoczesnym, głęboko penetrującym impregnatem, przeznaczonym do stosowania na zewnątrz do ochronno-dekoracyjnego malowania drewna nie mającego bezpośredniego kontaktu z glebą lub wodą powierzchniową. Zabezpiecza drewno przed czynnikami atmosferycznymi oraz grzybami powodującymi siniznę drewna. Dzięki wysokiej zawartości żywic, dodatkowo tworzy na powierzchni drewna odporną na działanie wilgoci powłokę, która wydłuża trwałość zabezpieczenia aż do 6 lat. Polecany jest w szczególności do płotów, altanek, pergoli, fasad drewnianych, drewnianej architektury ogrodowej oraz innych zewnętrznych powierzchni drewnianych z drewna gładkiego, heblowanego oraz szorstkiego. Produkt biobójczy należy używać z zachowaniem szczególnych środków ostrożności. Przed użyciem należy przeczytać etykietę i ulotkę informacyjną.

ZASTOSOWANIE Przeznaczenie - na zewnątrz. Efekt dekoracyjny - mat. Zalety produktu - zapewnia do 6 lat ochrony malowanego drewna, - produkt działa poprzez impregnowanie - nasączenie drewna, - tworzy na powierzchni drewna cienką warstwę ochronną - impregnowane drewno uzyskuje matowe, transparentne, barwne wykończenie, zachowujące jego naturalną strukturę, - wysoka wydajność - do 14m²/l. **WŁAŚCIWOŚCI** Wykończenie- Mat, produkt tworzy cienką warstwę ochronną, drewno pozostaje naturalne w dotyku Wydajność- Tarcica: do 8 m²/L; Drewno miękkie: do 12m²/L; Drewno twarde: do 14m²/L Liczba warstw- 2-3 Sposób nanoszenia- Pędzel. Nie zaleca się nanoszenia natryskowego. Mycie narzędzi- Rozcieńczalnik do farb i emalii ogólnego stosowania. Typ produktu- Produkt na bazie rozpuszczalnika Czas schnięcia- Nadaje się do ostrożnego użytkowania po: 3h; Kolejne warstwy: po 14-24h Przechowywanie- Zawsze przechowywać i transportować w pozycji pionowej, w temperaturach od +5°C do +30°C.